

REGOLAMENTO UFFICIALE FANTA RKC



Art. 1 - Introduzione e Scopo del Gioco

Il Fanta RKC è un gioco a pronostici basato sulle gare di rental karting organizzate dall'organizzazione del RKC Puglia e Basilicata. L'obiettivo è creare e gestire la miglior "fanta-squadra" di piloti, accumulando punti in base ai risultati reali ottenuti in pista dai piloti selezionati.

Art. 2 - Iscrizione e Partecipazione

- **Aperto a chiunque:** Il gioco è aperto a tutti gli appassionati di karting, piloti e non, che si iscrivono tramite il nostro sito www.rkcpugliaebasilicata.it/fanta-rkc
- **Costo e Validità:** L'iscrizione al Fanta RKC è di 15€ tutto l'anno, ovviamente ricorda di mettere la tua formazione, qui non ci sono gli scarti!

Art. 3 - Gestione della Squadra (Fanta-Team)

- **Budget e Crediti:** Ogni partecipante (Fanta-Manager) ha a disposizione un budget virtuale di 70 crediti per acquistare i suoi piloti.
- **Lista Piloti:** Verrà fornita una lista di tutti i piloti iscritti alla gara, visibile a tutti dal sito nella sezione iscritti, mentre nella pagina FANTA RKC (selezionabile dal menù in alto), troverete il listone dei piloti e il relativo valore in base alle loro prestazioni storiche (prima gara dell'anno) o presenti (piloti con più punti costano di più).
- **Formazione:** Ogni Fanta-Manager deve selezionare 4 piloti rispettando il budget massimo. Verrà schierato un pilota per le qualifiche e 3 piloti per le gare + 1 PILOTA JOLLY. La squadra deve essere scelta evento per evento. Esempio, gara a Martina Franca il 2 gennaio, scegli i tuoi piloti ed ottieni un certo punteggio. La gara successiva è il 10 febbraio a Ginosa, bene, bisogna scegliere di nuovo i piloti in base al valore di quel momento. Il valore varierà in funzione del punteggio del campionato.
- **Pilota Jolly:** è un pilota di riserva che si può prendere con budget 0 purchè sia appena dietro in classifica ad un pilota scelto come titolare, esempio acquisto il 10° in classifica e lo metto titolare ma non avendo la certezza che il pilota venga alla gara, scelgo il pilota appena dietro in classifica l'11° che considererò solo se il 10° non si presenti alla gara. Il pilota jolly bisogna dichiararlo in fase di registrazione, puoi sceglierlo a piacere tra quelli che seguono i tuoi piloti scelti.
- **Scadenze:** Le formazioni devono essere inserite prima dell'inizio delle qualifiche, chi inserirà la formazione 2 o più volte cambiando i piloti scelti, verrà considerata la prima inserita. Formazioni inviate in ritardo non saranno considerate valide per quella giornata.

Art. 4 - Il Calcolo dei Punti (Fanta-Punti)

I Fanta-Punti vengono assegnati in base ai risultati ufficiali della gara reale. Il sistema di punteggio è il seguente:

- **Piazzamento in Qualifica (Punti Base):**

- 1° Classificato: 10 Punti
- 2° Classificato: 9 Punti
- 3° Classificato: 8 Punti
- 4° Classificato: 7 Punti
- 5° Classificato: 6 Punti
- ... (Scalare i punti fino al 10° classificato, a cui dare 1 punto)
- **Punti Bonus (Extra):**
 - Giro Veloce in Gara: 1 Punti
 - Risalita in classifica (Es: guadagnati 5 o più posizioni rispetto alla partenza): 1 Punto per ogni posizione guadagnata
 - Vittoria di una gara: 1 punto
- Super Combo Bonus:
 - Vittoria G1 + Vittoria G2: 3 punti
 - Vittoria di 2 gare + pole position: 5 punti
 - Vittoria di 2 gare + pole position + 1 giro veloce: 7 punti
 - Perfect Trick, G1+G2+Pole+GV1+GV2: 10 punti
- Evento:
 - Vittoria evento: 10 punti
 - 2° all'evento: 5 punti
 - 3° all'evento: 3 punti
- **Punti Malus (Penalità):**
 - Ritiro (DNF): -4 Punti (se non dovuto a guasti meccanici del kart, ma a incidente o errore del pilota)
 - Penalità ufficiali (Es: 5 secondi inflitti dalla direzione gara): -2 Punti
 - Comportamento anti-sportivo (bandiera nera): -5 Punti
 - Posizioni perse in classifica rispetto alla partenza: -0.5 Punti per ogni posizione persa

Art. 5 - Classifiche e Comunicazione Risultati

- **Classifica di Giornata:** Al termine di ogni gara, verrà stilata la classifica dei Fanta-Manager in base ai punti totalizzati in quella giornata.
- **Classifica Generale:** Verrà mantenuta una classifica cumulativa per l'intera stagione.
- **Comunicazione:** Le classifiche ufficiali verranno pubblicate entro 72 ore dal termine della gara sul Sito web e Pagina Social

Art. 6 - Premi

I vincitori del Fanta RKC saranno premiati come segue:

La sezioni premi sarà aggiornata una volta che avremo capito quanta gente si iscriverà.

Art. 7 - Reclami e Decisioni Finali

Eventuali reclami sul calcolo dei punti devono essere presentati entro 24 ore dalla pubblicazione delle classifiche. La Direzione Gara/Organizzazione del Fanta RKC ha l'ultima parola su qualsiasi controversia. L'iscrizione al gioco implica l'accettazione incondizionata di questo regolamento.

Buon divertimento!